

STEAM 教育系列講座

從 STEAM 教育中培養學生的價值觀、知識、技能和態度

教聯會本著「凝聚專業，服務同工」精神，邀請不同的專業教育團體、富經驗的前線工作者及專家，舉辦各類型的培訓活動，共同推動專業發展，為同工提供更多支援和協助，為業界增添正能量。

日期及時間	內容	對象
2023 年 5 月 16 日 (星期二) 下午 3:00 至 5:00	<ol style="list-style-type: none"> 介紹虛擬實境及擴增實境(VR/AR)技術的特點、優勢和局限，並探討如何結合創新教學法以提升學與教效能。 分享在校推行沉浸式學習的例子經驗和訓練學生設計思維的五個階段，運用編程、虛擬實境、擴增實境及 3D 模型設計等技能，並示範和體驗 CoSpaces EDU 創新教學。 透過跨學科相互配合的專題式學習(Project-Based Learning)模式，培育學生的創造力、價值、知識、技能及態度(V.A.S.K)。 	適合任教不同科目的中小學教師 (包括科學、科技、語文和科技/PSHE 教育學習領域教師)參與。

講者簡介	
何嘉琪老師	<ul style="list-style-type: none"> 佛教沈香林紀念中學 KLA 學習領域統籌主任及資訊及通訊科技科主任 資訊科技教育領袖協會執行委員會從屬委員 CoSpaces EDU Ambassadors (Hong Kong) 及 Google Educator Group (GEG) 成員
林詩琦老師	<ul style="list-style-type: none"> 佛教沈香林紀念中學科學科統籌和 BSC STEM LAB 指導老師

報名辦法：

- 登入連結 <https://bit.ly/3wN0wY> 或掃描右邊的 QR Code，於網上報名
- 查詢：2963 5103 蔡小姐

費用：免費

會員登記辦法：登入連結 <https://bit.ly/3PPyJiu> 或掃描右邊的 QR Code，於網上登記

授課形式：實體課（需自備電腦及/或 iPad，並先安裝 CoSpaces EDU）

授課地點：教聯會教育培訓交流中心（旺角上海街 698 號美觀文化薈 5 樓）

本會可為參與講座的教師提供進修時數證明

講座前一個工作天會透過電郵通知參加者

參與課程老師可獲 CoSpaces EDU 教育平台 Pro 版 (1 teacher / 99 students) 體驗碼

歡迎團體包場



講座報名



立即成為會員

合辦機構：